



Unser neues Projekt für euch **Tageslehrgänge vor Ort**

IHR ein Verein oder in Kooperation mit benachbarten Vereinen (Stadt- / Kreisebene) richtet den Lehrgang bei euch vor Ort für eure Trainer/innen, Übungsleiter/innen, Jugendleiter/innen & Helfer/innen aus

WIR stellen qualifizierte Referenten/innen zu aktuellen Themen und helfen & beraten euch bei der Organisation

EURE Vorteile:

- Qualifizierung bzw. Fortbildung von gleichzeitig 15 - 20 eurer TR, ÜL, JL und Helfer/innen
- geringere Kosten im Vergleich zu den Wochenendlehrgängen (Fahrtkosten, Teilnahmegebühr, ...)

IHR stellt:

- 15 bis 20 Teilnehmer/innen
- einen Seminarraum, in dem ungestörtes Arbeiten möglich ist
- die benötigten Sportstätten (Schwimmbad, Flachwasser, ...) [hängt von dem gewählten Thema ab]
- die benötigten Materialien wie Schwimmbretter, Poolnoodles, etc. [hängt von dem gewählten Thema ab]
- die Verpflegung für Teilnehmer/innen & Referenten/innen

Welche Kosten müsst ihr tragen?

- Eine allgemeine Orga - Gebühr von 450 Euro, die folgendes beinhaltet:
 - ⇒ Honorare und Fahrtkosten für die Referenten
 - ⇒ Fahrtkosten für die Vorbesprechung
 - ⇒ Allg. Organisationsaufwand

Ab wann geht's los?

- Kontakt aufnehmen und euer Interesse bekunden solltet ihr so schnell wie möglich
- konkrete Durchführung der ersten Tageslehrgänge ist nach den Sommerferien, also ab Ende August 2005
- weitere Info's gibt es auf www.swimpool.de (Jugendseite)

Darum geht's konkret - 6 mögliche Tageslehrgänge

1. Spielend zum Erfolg - Schwimmspiele mit Trainingseffekt

Spiele im Training können nicht nur für Abwechslung sorgen, sondern man kann mit ihnen die selben Trainingsziele erreichen, wie mit dem üblichen „Kachelzählen“. Es werden Spiele vorgestellt und selbst entwickelt, deren Regeln jeweils auf die Erreichung eines ganz bestimmten Trainingsziels ausgerichtet sind.

2. Anfängerschwimmen

Dieser Tageslehrgang richtet sich vor allem an diejenigen, die schon als Helfer im Anfängerschwimmbereich tätig sind oder dieses beabsichtigen, jedoch noch keine Qualifikation dafür haben. Er eignet sich aber natürlich auch zur Auffrischung. Vorgestellt werden die grundlegenden Ziele der Wassergewöhnung und Wasserbewältigung, die methodisch-didaktische Einführung der ersten Schwimmart und welche Besonderheiten man bei Schwimmanfängern beachten muss.

3. Pädagogik & Recht

Welche Rechte und Pflichten haben eigentlich Übungsleiter & Helfer? Ihr bekommt Erläuterungen zu den rechtlichen Grundlagen zum Thema „Aufsichtspflicht“, eine Einführung in die Grundlagen der Gruppendynamik und einen Ausblick auf den Umgang mit „Problemsituationen“.

4. Bewegungsraum Wasser - Vielseitigkeit im Schwimmen

Vielseitigkeit und Schulung der koordinativen Fähigkeiten sollte das Grundprinzip eines jeden Trainings sein. Der Bewegungsraum Wasser und die verschiedenen Teildisziplinen des Schwimmsports bieten ein unendliches Repertoire von Übungsformen und Spielmöglichkeiten an. Je nach Interesse sind Einblicke aus den Bereichen Wasserspringen, Wasserball, Synchronschwimmen, Tauchen, Spielen im Wasser und Aquatic Fitness möglich.

5. Spiele - Lehrgang

Spielen ist eine der Hauptaktivitäten im Sport, sowohl für Kinder und Jugendliche als auch für Erwachsene. Neben der allgemeinen Bedeutung von Spielen werden hier Spiele und Spielformen aufgezeigt, die das Sportangebot im sportlichen und außersportlichen Bereich erheblich bereichern können.

6. Einen hab ich noch drauf

Immer wieder kommt es vor, dass es auf Fahrten oder Freizeiten zu „Leerzeiten“ kommt und man froh wäre, wenn man jetzt ein kleines Spielchen oder etwas anderes „drauf“ hätte, um die Kinder & Jugendlichen beschäftigen zu können. Es sollen Spiele und Aktionen, die man „so zwischendurch“ einbringen kann, vorgestellt und ausprobiert werden.

Ihr habt Interesse?! Was müsst ihr machen?!

Kontakt aufnehmen (schreibt eine Mail, Brief, Fax oder ruft einfach an):

Schwimmjugend SV NRW

Friedrich-Alfred-Str. 25, 47055 Duisburg

Tel.: 0203 / 7381-635

Fax: 0203 / 7381-631

Mail: r.collette@swimpool.de

Homepage: www.swimpool.de