



11 Spielekartekarten

11.1 Spielerische Wassergewöhnung

| | |
|-----------------------------------|----|
| Bäumchen wechsele dich! | 50 |
| Komm mit – Lauf weg | 51 |
| Atomspiel | 52 |
| Begrüßungsspiel | 53 |
| Stehball | 54 |
| Wer hat keinen Ball? | 55 |
| Müde, matt, tot | 56 |
| Feuer, Wasser, Luft | 57 |
| Rot und Blau | 58 |
| Umzugsunternehmen | 59 |
| Weißer Hai | 60 |
| Kettenfangen | 61 |

11.2 Atmen / Tauchen

| | |
|--|----|
| Konzert | 62 |
| Virus | 63 |
| Verzaubern und Erlösen | 64 |
| Raus aus der Reuse | 65 |
| Schatzsuche | 66 |
| Wasserbomben finden | 67 |
| Zwerg und Riese | 68 |
| Ball treiben | 69 |
| Begrüßungsspiel / Tauchen | 70 |
| Sprudelbad | 71 |
| Handstand | 72 |
| „Ultimate Frisbee“ im Wasser | 73 |

11.3 Auftreiben

| | |
|---------------------------------------|----|
| Qualle, Frosch und Seestern | 74 |
| Flutschball | 75 |
| Luftballon / Rodeo | 76 |
| Fliegender Teppich | 77 |
| Schweben unter Wasser | 78 |
| Buchstabenrätsel | 79 |
| Seestern fangen | 80 |
| Schleppschiff | 81 |
| Zug in den Süden | 82 |

11.4 Gleiten

| | |
|--------------------------------|----|
| Baumstammrollen | 83 |
| Wasserlaufen | 84 |
| Motorboot | 85 |
| Rakete | 86 |
| Fisch über den Tisch | 87 |
| Seilboot | 88 |
| Ringübergabe | 89 |
| Reissverschluss | 90 |
| Delfingleiten | 91 |
| Putzfisch | 92 |



11.5 Springen

| | |
|------------------------------|-----|
| Ente | 93 |
| Fang den Ball | 94 |
| Halte den Ball fest | 95 |
| Delfinspringen | 96 |
| Zielspringen | 97 |
| Bobfahren | 98 |
| Tiershow | 99 |
| Päckli, Sitzler und Co. | 100 |
| Buchstabenspringen | 102 |

11.6 Antreiben

| | |
|------------------------|-----|
| Wasserschrift | 103 |
| Ruderboot | 104 |
| Scheibenwischer | 105 |
| Motorboot 2 | 106 |
| Reissender Fluss | 107 |
| Hula-Hopp | 108 |
| Stromstoß | 109 |
| Lambada | 110 |

11.7 Elementare Bewegungserfahrungen im Wasser

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Seeschlange | 111 |
| Henne und Habicht | 112 |
| Wer hat Angst ...? | 113 |
| Staffelspiele | 114 |
| Den Wall brechen | 115 |
| Schwungtuchspiele | 116 |
| Brettspiele | 118 |
| Hase und Jäger | 120 |
| Schwarz-Weiß Spiel | 121 |
| Schnick – Schnack – Schnuck | 122 |
| Schiffe versenken | 123 |
| Harpunieren | 124 |
| Raufball | 125 |
| Eimerball | 126 |
| Schatzraub | 127 |
| Zehnerball | 128 |
| Die schnelle Nummer | 130 |
| Fliegender Komet | 131 |
| Mensch ärgere dich nicht | 132 |
| Aquaball | 134 |



Die Zeichnungen zu den einzelnen Spielen dienen ausschließlich zur Illustration!

Die jeweiligen Darstellungen entsprechen nicht immer dem geforderten Bewegungsablauf.

Zur Umsetzung gelten grundsätzlich die Übungsbeschreibungen im Text.